

Leistungsprofil (IT) - Wo habe ich bereits Erfahrungen gesammelt?

Studium (Diplomarbeit) (10/1996 – 02/1997):

- Erstellung eines komplexen Berechnungsprogramms für Satelliten-Bahnen und -Sichtbarkeiten in C . Plattform: DOS , Editor: Borland.

Qualifizierung bei Musterfirma ("Applikationsentwickler Multimedia") (02/1999 – 02/2000):

- Webdesign: Photoshop, Corel Draw, Typografie...
- Datenbanken: Access, DB-Entwurf, DB-Modellierung (ER-Modell, Normalisieren,...)
- Internet-Tech.: HTML, JavaScript, DHTML, CSS, ..., Editor: Hometown
- Video/Sound: Soundforge, Lightwave3D, Adobe Premiere
- CD-ROM Erstellung: Macromedia Director, ...
- Projektarbeit in Teams.

Tätigkeit als Webentwickler, Musterfirma (06/2000 – 12/2001):

- Entwicklung und Modifikation von Internet-Auftritten diverser Informationsanbieter:
- Perl, PHP, HTML, JavaScript, CSS, XML, SQL, ...
- Plattformen: Windows NT, Linux (RedHat und Suse)

Angestrebte Existenzgründung im Bereich Games (siehe Lebenslauf: „private Projekte“):

- Begonnene Implementierung einer Spielplattform (3D-Engine):
 - C, OpenGL (mittlerweile verworfen durch dem kompletten Umstieg auf Java)
- Implementieren eines Scriptes zum Parsen von 3D-Szenen:
- Entwicklung eines Level-Editors (spezialisiertes, einfacheres CAD-System):
 - JAVA / OpenGL-Bindings for Java (JOGL)
- Editoren: Visual Studio, Eclipse

Homepage-Erstellung (05/2004 – 07/2004):

Photoshop, Hometown-Editor, HTML, PHP (inline und Script)

Fernlehrgang Java-Programmierer HAF (07/2003 - 04/2004):

- Einführung: OOP, Packages, PowerJ, Applets, Applikationen, Swing, ...
- Datenbankbindung: DB-Entwurf, JDBC, Exceptions, Threads, JSP, ...
- Projekte: Applet (Spiel), Anwendung (Medien-Explorer), Datenbankbindung (Online-Shop)

Tätigkeit als Programmierer/Systemanalytiker, Musterfirma (07/2007 – 07/2008):

- Entwicklung von Client/Server-Applikationen mit Datenbankbindung über Applet/Servlet- und Servlet/Servlet-Kommunikation (Java):
 - Umfangreiche Benutzerverwaltung mit Lizenzvergabe (UAC)
 - Workflow-System zum Definieren und Überwachen von Flugschülerausbildungen
- Datenbankentwurf und Umsetzung (Access)
- GUI-Design und Umsetzung für die Applets (Swing, benutzerfreundliche Oberflächen)
- Servlet-Servlet-Kommunikation zwischen verschiedenen Modulen
- Programme: Netbeans, Access, Apache Tomcat, Photoshop

Weiterbildung Muster-College (11/2009 – 03/2010):

- Absolvierung der Zertifizierung zum „Sun Certified Java Programmer“
- Absolvierung der Zertifizierung zum „Sun Certified Web Component Developer.“
- 4 Monate Vollzeitunterricht mit einem Monat Projektarbeit

Tätigkeit als Softwareentwickler, Musterfirma (11/2010-11/2012):

- Entwicklung von Desktop-Applikationen als Tools, meist zur Berechnung und/oder Manipulation von Geodaten in Form von Shape-, CSV- oder Excel-Dateien (Java SE), teilweise in Form eines Services, mit Online-Datenempfang und Online-Datenversand, teilweise mit Datenbank-Interaktion.
- Umgebung: Netbeans 7, Java SE 6/7, XML/JDOM, Apache POI, CSV, ESRI-Shape-Format, JDBC, PostgreSQL, SQLite, Teleatlas-Kartenmaterial, GeoTools-API, OpenLR, Swing, Beans/Reflection-API ...
- Projekt-Partner u.a. : Uni Duisburg/Essen, TomTom

Tätigkeit als Softwareentwickler, Musterfirma (11/2012-05/2013):

- Entwicklung einer Benutzerverwaltung mit Authentifizierung und Autorisierung auf Basis von Java EE 6
 - Glassfish 3
 - Webservices (REST,SOAP)
 - JAXB/XML,
 - JPA
 - Web-Frontend mit JSP
 - Shiro-Framework
 - Maven ...
- Evaluierung diverser Technologien für die Entwicklung:
 - Glassfish Security im Vergleich zu Shiro
 - Serverside Scripting (Groovy, Rhino,Scala,Node.js,Vert.x), Einarbeitung/Benchmark-Erstellung
 - GIT zur Versionierung von Code aus Java heraus



IPSER

Wir bewerben Sie!



IPSER öffnet Ihnen die Tür zum ‚verdeckten Stellenmarkt‘.

Nie davon gehört?

60 % aller Arbeitsplätze werden ohne Ausschreibung vergeben. Das ist der ‚verdeckte Stellenmarkt‘.

Wir zeigen Ihnen, welche Möglichkeiten Sie durch eine Zusammenarbeit mit IPSER haben, um einen neuen Job zu finden.

Klicken Sie hier!

Sichern Sie sich Ihren Erfolg

